

Dev'Week - Initiez-vous à la création de site web en 5 jours

Vous souhaitez créer des sites internet plus tard ? Savoir coder ?

A une époque où toutes nos vies tournent autour du web et de ses applications, apprenez les langages de bases permettant de créer des sites web : le HTML et le CSS, et servez-vous en pour créer vos premiers sites.

Cette semaine est ouverte à tous profils s'intéressant au développement web, des jeunes aux moins jeunes, tant que vous aimez le web, vous apprécierez !

Objectifs :

- Acquérir les bases des langages HTML et CSS pour créer des sites web
- Découvrez comment adapter votre contenu suivant le format de votre écran
- Pratiquez au travers de plusieurs maquettes de qualité professionnelles
- Pour les jeunes (collèges & lycée) – Voyez quel cursus scolaire prendre suivant vos souhaits futurs
- Mettez un pied vers le niveau supérieur en abordant les notions d'algorithmes et de JavaScript

Durée : 5 jours (35h)

Chaque journées sera entrecoupées de parties théoriques, pratiques et « pour aller plus loin »

Jour 1 : Qu'est-ce que le développement web – Découverte du HTML/CSS

Bienvenue & Présentation – (45mn)

Qu'est-ce que le développement web + découverte de Visual Studio Code – (45mn)

- Comprenez les enjeux du développement web, son fonctionnement technique
- Lancez votre premier projet sous Visual Studio Code – Une feuille de mémoire

Initiation au HTML – 2h

- Créez les balises HTML les plus utilisées et comprenez la syntaxe

- Utilisez l'outil Emmet pour faciliter la création de vos pages
- Créez la structure de votre page de mémoire

Initiation au CSS – 2h30

- Comprenez l'intérêt du CSS
- Découvrez les règles de base en CSS
- Nommez vos premiers éléments HTML pour les styliser facilement en CSS
- Intégrez la notion d'identifiants et de classes
- Stylez votre page d'aide-mémoire selon vos désirs

Mise en ligne d'un site web – 1h

- Utilisez l'outil FileZilla ainsi qu'un serveur web pour mettre votre page en ligne et qu'elle soit accessible à tous

Jour 2 : Pratiquez avec le HTML/CSS – Découvrez la notion de flexbox

Pratiquez en HTML/CSS – Création de cartes simples et d'une maquette (2h00)

- Utilisez les connaissances de la veille pour créer des cartes en HTML/CSS
- Commencez à intégrer une maquette basique, en omettant les parties difficiles

Découvrez la notion de flexbox pour placer vos éléments côte à côte (1h30)

- Découvrez la notion de flexbox
- Pratiquez avec le jeu FroggyFlex

Finissez la maquette en intégrant les notions de flexbox apprises (3h30)

- Terminez les points difficiles de la maquette grâce au flexbox
- Intégrez de nouvelles maquettes plus complexes

Jour 3 : Pratique, pratique, pratique ! + Responsive Design

Pratiquez toute la journée sur des maquettes et des mini-jeux reprenant les notions vues les deux précédents jours – 5h

Découvrez la notion de responsive design pour adapter le contenu de vos maquettes suivant tous les formats – 2h

Jour 4 : JavaScript et ressources en vrac

Initiation au JavaScript – 4h30

- Découvrez le langage JavaScript pour ajouter du dynamisme dans votre page
- Intégrer des notions comme l'écoute d'évènements et utilisez la pour créer un menu s'affichant au clic d'un bouton
- Créez des animations simples pour vos pages web

Ressources en vrac / pour aller plus loin – 2h30

- Découvrez comment partir des bases acquises ici pour optimiser votre parcours scolaire ou professionnel
- Comprenez les attendus et prérequis pour faire différentes spécialités liées au développement web

Jour 5 : Créez votre portfolio / CV à partir d'une maquette donnée

- Utilisez toutes les connaissances acquises cette semaine pour créer votre portfolio à partir de maquettes fournies.

Public visé

- Toutes personnes intéressées par le développement web, souhaitant découvrir cette thématique en peu de temps
- Les jeunes (collégiens et/ou lycéens) souhaitant avoir une première expérience et des informations pour leur cursus scolaire

Prérequis

- Maîtriser la navigation sur Internet et informatique
- Souhaiter faire du développement web ou ses variantes (développement de jeux vidéo ; blockchain ; applications mobiles...)

Modalités de suivis

- Il est demandé aux stagiaires à chaque début de demi-journée la signature de la feuille de présence.
- Durant la formation, le formateur veille à la bonne compréhension et acquisition de l'information au travers de questions posées aux stagiaires.

Moyens pédagogiques

- Matériel informatique récent mis a disposition
- Méthodes expositives et participatives
- Mises en situation
- Sites web
- Supports remis aux stagiaires dès le début de la formation

Modalités d'évaluation

- La formation amène à la réalisation concrète d'un site Internet qui permet de vérifier l'acquisition des compétences